

И
Г
Р
О

МАНИА

№ 5(44) 2001

РУКОВОДСТВА
И ПРОХОЖДЕНИЯ

- Blade of Darkness
- IWD: Heart of Winter
- Kingdom Under Fire
- Summoner, Штурм
- Oni, Fallout Tactics
- И НЕ ТОЛЬКО!**

ЖУРНАЛ ДЛЯ НАСТОЯЩИХ ГЕЙМЕРОВ

Fallout Tactics: Brotherhood of Steel

Fallout Tactics

ПРЕПЬОВКА В
РАТСТВО СТАЛИ
НАЧАТА!

Атака на Периметр

Д ЛАБ ОТКРЫВАЕТ
РУБЕЖИ

Краской в морду!

СОБЕННОСТИ
НАЦИОНАЛЬНОГО
ПЭЙНТБОЛА

17
в разработке

Ваш выход в Интернет

ПРОГРАММЫ ДЛЯ
СОЗДАНИЯ
ВЕБ-СТРАНИЧЕК

Демо - сцена

ВЧЕРА. И СЕГОДНЯ.

"Нереальное" редактирование

РЕДАКТОР КАРТ
UNREAL/UNREAL
TOURNAMENT

21
вердикт

WWW.IGROMANIA.RU

ISSN 1560-2583



9 771560 258002 >

№ 1

МАКСИМУМ ОТ
MAX
МАКСИМУМА



НОВЫЕ КОМПЬЮТЕРЫ СЕРИИ **Эксимер HOME:**

Домашние компьютеры из семейства **ЭКСИМЕР Home**, обладая современными видео движками, позволят Вам работать с самыми последними приложениями и наиболее требовательными играми. Оптимальны для путешествий по всемирной сети Интернет. Обучение в домашних условиях. Реализация Ваших идей, талантов и увлечений. Все это в полнофункциональных домашних компьютерах **ЭКСИМЕР Home** — для детей и взрослых, для дела и удовольствия. Высокая производительность и наличие функций мультимедиа создают отличные условия для полноценной работы и отдыха. Заведите себе домашнего помощника, а своим детям нового друга!



Модельный ряд компьютеров торговой марки **“Эксимер”** охватывает практически весь спектр нужд потребителя с различными требованиями к вычислительным мощностям и финансовыми возможностями. Компьютерная техника **“Эксимер”** - это высокое качество, оперативный сервис и надежные гарантии!

Компьютеры Эксимер теперь можно купить в Internet!

Вся линейка компьютеров Эксимер доступна для online-покупки в интернет-магазинах www.dostavka.ru и www.megashop.ru. Оформив заявку, Вы в течение максимум двух дней получите свой заказ прямо домой или в офис. Доставка по Москве - бесплатно, о цене и сроках доставки в другие города Вы можете узнать, связавшись с менеджерами интернет-магазинов.

Покупайте через интернет - это выгодно, удобно и доступно!

Розничные продажи компьютерной техники Эксимер в Москве:

Инел-М: тел. (095) 485-5955, 485-5963;

М-ВИДЕО: (095) 921-0353

Мультимедиа Депо: тел. (095) 937-0455, 937-2644, 412-5145

Техносила: (095) 966-1001; 966-0101

Диал Электроникс: (095) 916-0010

Дистрибутор компьютерной техники “Эксимер” - компания

Инлайн: (095) 742-6436, 941-6161, 576-6436.

Эксимер - мера успеха



WWW.EXCIMER.NET

НОВЫЙ эксимер HOME 12w34:

Найдено решение для самых требовательных к производительности и возможностям компьютера пользователей. Мы предлагаем новинку **домашний компьютер Эксимер Home 12w34 на базе процессора Intel® Pentium® 4**. Современная архитектура процессора Intel® Pentium® 4, позволяет полностью реализовать его мультимедийные возможности: полноэкранное, "живое" видео, реалистичная графика, новые возможности работы в Internet. Процессор Intel® Pentium® 4 предлагает великолепную производительность для поддержки приложений настоящего и будущего, а наличие CD-ROM (DVD-ROM опционально), мощной графической системы и аудио с поддержкой Dolby Digital позволят Вам по достоинству оценить возможности самых современных цифровых технологий. Эксимер Home 12w34 это качество, надежность и совместимость, свойственные продукции одной из ведущих компаний российской компьютерной индустрии.



Компьютеры ЭКСИМЕР: всегда в центре внимания

Единая информационная служба: (095) 742-3614.

Корпоративные продажи и региональные дилеры:

Инел-М г.Москва (095) 485-5955, 485-5963
Салоны.Сети.Три С г.Москва (095) 932-8433
ALT г.Благовещенск: (4162) 445256
Копланд г.Рязань (0912) 761779, 282303
Услуги по гарантийному обслуживанию компьютерной техники
Инел г.Москва (095) 976-0590, 976-4805
Профи-М г.Ставрополь (8652) 944091
Кибернетика г.Тула (0872) 431863, 318851
Ньюлайн г.Королев (095) 513-1362, 513-1363

Информ Плюс г.Кострома (0942) 517254, 317654
ООО Компьютер г.Волгоград (8442) 931958, 931359
Терминал Компани г.Якутск: (4112) 445030
Компьютерный салон Интерфейс г.Норильск: (3919) 460362
Копланд г.Рязань (0912) 761779, 282303
Антарес г.Красноярск (3912) 231515, 239821
Информ Плюс г.Кострома (0942) 517254, 317654



excimer
<http://www.excimer.net>

ШЕ



РАМ

- Больше чем просто экип, больше чем просто симулятор: насыщенный сюжет игры создаст целый новый игровой мир.
- Поле боя – огромный континент. Потребовалось бы 7 часов полёта, чтобы пересечь его.
- Две невидимые военные кампании, более 20 миссий в каждой из них.
- Плюс 3 миссии «бывшая тревога». Плюс 3 тренировочные миссии.
- Более 50 видов боевых единиц и более 150 видов наземных, воздушных и подводных объектов.
- Возможность поработать вооружение своих летательных аппаратов с визуальным отображением. 16 типов оружия (энергетическое, огнестрельное, торпеды, ракеты обычные и самонаводящиеся), 14 типов летательных аппаратов.
- Упомянутая детализация графики.
- Объемный звук.

Системные требования:

- Операционная система
 - Процессор
 - Оперативная память
 - Видео
 - Свободное место на диске
 - Звуковая карта
 - Управление
 - CD-ROM привод
- Для игры в многопользовательском режиме LAN, TCP/IP
Дополнительное ПО
- Внимание! Компания «Бука» не гарантирует работу компакт-диска на CD-R, CD-RW, DVD-ROM

Windows 95/98/ME/2000

Pi1266, Celeron 300, Duron (рек. Pentium III, Athlon)

64 Mb (128 Mb рекомендуется)

акселератор 2-го поколения, подерж. Direct 3D

(рекомендуется акселератор посл. поколения)

650 Mb (750 Mb рекомендуется)

DirectX-совместимая

клавиатура, Мышь, джойстик

8-ми скоростной

CD-ROM привод

Для игры в многопользовательском режиме LAN, TCP/IP

Дополнительное ПО

ИНФОРМАЦИОННАЯ ПОДДЕРЖКА



Медия

бука
BUKA ENTERTAINMENT
www.buka.ru



ДЖОЙСТИКИ THRUSTMASTER
ОРУЖИЕ ДЛЯ ПРОФЕССИОНАЛОВ www.thrustmaster.ru

12 ИЮНЯ
СОСТОИТСЯ РОЗЫГРЫШ
СРЕДИ КУПИВШИХ ИГРУ



Игры компании "Бука" почтой: тел. (095)190 9768 или e-mail: navigat@aha.ru
По вопросам оптовых закупок: обращаться по тел. (095)111 5156, 111 5440, e-mail: market@buka.com

ИГРОМАНИЯ

Приветствую! Помните, в прошлом номере в редакторском слове я написал, что "Мания" планирует переориентироваться на зарубеж и вскорости начнет выходить исключительно на английском языке, с одновременной публикацией всех материалов на компакт в русской версии? Представьте себе — некоторые в это поверили. Их не смутило ни то, что номер апрельский, ни даже то, что проект "англофикации" журнала был озаглавлен как "Первое апреля"... Едва номер появился в продаже, буквально на следующий день в редакцию стали приходить гневные письма, авторы которых в жесткой форме требовали оставить журнал на русском языке и отчаянно протестовали против грядущего кошмара "англофикации". Следом потекли резюме людей, предлагавших услуги в качестве переводчиков. Любопытно было бы знать, как реагировали написавшие, получая в ответ сердечные поздравления с Первым Апреля...

Однако — нет дыма без огня, и некий глобальный проект у нас в редакции действительно зреет. Разумеется, совсем иного свойства. Сразу же после того, как этот номер уходит в типографию, мы принимаемся за подготовку спецвыпуска "Геймпостер". Его рекламу вы можете видеть на страницах "CD-Мании" и "В разработке". Разглашать деталей я не стану, так как они еще подлежат окончательному согласованию. Скажу лишь, что это будет подборка высококачественных полноразмерных постеров по наиболее хитовым играм ушедшего и нынешнего годов, одобренная всякой полезной информацией по тридцати-сорока играм. Как говорят в таких случаях, ищите на прилавках города. Учтите, тираж ограниченный, так что не пропустите.

Запуск в производство "Геймпостера" — не единственное событие, каковым ознаменован последний месяц редакционной жизни. Как многие знают, у "Игромании" уже давно имеется сайт: www.igromania.ru. До последнего времени мы им почти не занимались — руки не доходили. Ситуация изменилась. Как первый шаг, сделан нормальный дизайн и одновременно пол-

ным темпом идет выкладка на сайт всех материалов, опубликованных в "Игромании" за последние полтора года. Плюс к тому, все руководства и прохождения, публикуемые нами на компакт и в нашем сборнике "Лучшие компьютерные игры", отныне будут появляться на сайте задолго до поступления журнала в продажу. То бишь — сразу же, как только наши авторы их напишут, а редакторы — отредактируют.

О номере. Никаких кардинальных изменений в структуре журнала на сей раз не произошло, зато есть несколько материалов, к которым хотелось бы привлечь ваше внимание. Во-первых, мы постарались всесторонне рассмотреть Fallout Tactics. "Всесторонне рассмотреть" — это охарактеризовать в "Вердикте", взломать в "КОДексе", произвести хирургическое вмешательство во "Вскрытии", вручить вам первый поток дополнений в "Игровой Зоне" и снабдить серией советов и рекомендаций в "Матрице". В следующем номере "всестороннее рассмотрение" продолжится следующей обложкой материалов.

Во-вторых, мы продолжаем освещать грядущие российские суперпроекты. На сей раз жертвой единогласно был избран оригинальнейший "Периметр" от создателей хорошо вам известных "Вангеров". Обязательно прочтите. В-третьих, когда захотите расслабиться и посмеяться, почитайте репортаж "Краской в морду", повествующий о поездке нескольких игроманцев, и меня в том числе, на пэйнтбольное ристалище.

Последнее. В предыдущих двух номерах в разделе "Rulezz&Suxx" те блоки, где пишется информация об играх, получились крайне неудачными. Из области "хотели как лучше, а получилось...". К нынешнему номеру наши дизайнеры это дело в корне перекроили. Выражу надежду, что теперь все нормально.

Поздравляю вас с долгожданным приходом весны — настоящей, а не календарной. Не забывайте, что в мире существует миллиард развлечений, помимо компьютерных игр. Но всегда помните, что игры были и останутся одним из наилучших.

Денис Давыдов
editor@igromania.ru

ИЗДАТЕЛЬ

ООО «Игромания-М»
Генеральный директор
Александр Парчук (parchuk@igromania.ru)
Зам. ген. директора
Евгений Исупов (isupoff@igromania.ru)

РЕДАКЦИЯ

Главный редактор
Денис Давыдов (editor@igromania.ru)
Зам. главного редактора
Святослав Торик (tarick@igromania.ru)
Редакторы
Олег Полянский (rod@igromania.ru)
Алексей Кравчун (operKOT@igromania.ru)
Арт-директор
Роман Несмелов (romis@igromania.ru)
Дизайн и верстка
Илья Галиев (jb@igromania.ru)
Программист
сайта и компакт-диска
Денис Валеев (dionis@igromania.ru)
Вспомогательный состав
Дмитрий Бурковский (dmitri@igromania.ru)
Вредоносный состав
Геймер (gamer.sobaka.igromania.ru)
Вдохновляющий состав
Катя Синичкина (kat@igromania.ru)
Корректоры
Людмила Катаева (luda@obninsk.com)
Изабелла Шахова (burivuh@igromania.ru)

СЛУЖБА РАСПРОСТРАНЕНИЯ

Константин Есин (sales@igromania.ru)
(podpiska@igromania.ru)
Серьян Смакаев
Алексей Подгоречкий
Михаил Рязанов

СЛУЖБА РЕКЛАМЫ И МАРКЕТИНГА

Юлия Однакова (odnakova@igromania.ru)
Дарья Новоторцева (danja@igromania.ru)
тел./факс 975-7409, тел. 975-7410
reclama@igromania.ru

ПРОИЗВОДСТВЕННЫЙ ОТДЕЛ

Наталья Козлова

ОБРАТНАЯ СВЯЗЬ

109559, г. Москва, Тихорецкий б-р, д. 1, оф. 465.
Тел. (095) 975-7409, 975-7410
e-mail: editor@igromania.ru
сайт: www.igromania.ru

Антивирусная поддержка предоставлена ЗАО «Лаборатория Касперского».

При цитировании или ином использовании материалов, опубликованных в настоящем издании, ссылка на «Игроманию» строго обязательна. Полное или частичное воспроизведение материалов издания допускается только с письменного разрешения редакции. Редакция не несет ответственности за содержание рекламных объявлений. Все упомянутые товарные знаки принадлежат их законным владельцам. Мнение авторов может не совпадать с мнением редакции.

Журнал зарегистрирован Государственным комитетом РФ по печати. Свидетельство о регистрации №016630 от 18 февраля 1998 г.

Цена свободная.
Отпечатано в ОАО ПО «Пресса-1».
Заказ №937. © «Игромания», 1998-2001.
Тираж 34700.

В связи с постоянно происходящими изменениями и расширениями "Игромании" всегда требуются новые авторы, а также редакторы. Обращаться по электронной почте на editor@igromania.ru.

НОВОСТНОЙ МЕРИДИАН**06-15**

Игры	06
Индустрия	12
Россия	14
Интересности	15
Даты выхода игр	15

CD-МАНИЯ**16-25**

"CD-Мания" и компакт-диск	16
Руководства и прохождения	16
ИГРОВАЯ ЗОНА	16
Демоблок	22
По журналу	23
Всякое разное	25

R&S: В РАЗРАБОТКЕ**26-47**

Empire Earth	26
O.R.B.	28
Warrior Kings	30
Zulu War	33
Арх	34
Baldur's Gate 2: Throne of Baal	37
Chronicles of Pern	38
Two Worlds	41
Reno Air Racing	42
Evil Twin	44
Shadows of Reality	45
Обзоры демо-версий	46-47
Desperados: Wanted Dead or Alive, Everglade Rush, Gore	46
Operation FlashPoint, Sammy Suricate, ZZ-Darts	47

R&S: ВЕРДИКТ**48-72**

Star Trek: Away Team	48
Kohan: Immortal Sovereign	50
Fallout Tactics: Brotherhood of Steel	52
Resurrection	55
Summoner	56
Serious Sam	58
Black & White	61
Grouch	62
Шторм	64
Hostile Waters	66
Star Wars: Episode 1 — Battle for Naboo	68

Блок микрорецензий**70-72**

Normandia, Europa Universalis, The Sims House Party	70
Majesty: The Northern Expansion, 3D Scooter Racing	71
Adventure Pinball: Forgotten Island	71
Times of Conflict, Shark!: Hunting the Great White	72
WWII: Normandy	72

ТЕРРИТОРИЯ РАЗЛОМА**74-84**

Демо-сцена — вчера и сегодня	74
Атака на "Периметр". К-Д ЛАБ открывает рубежи	77
Краской в морду! Особенности национального пэйнтбола	81

DEATHMATCH**86-90**

Новости Deathmatch	86
Quake III: Arena	86
Unreal Tournament	86
Counter-Strike	87
Клубные новости	90
Сводка «Компьютерные клубы Москвы»	90

ЖЕЛЕЗНЫЙ ЦЕХ**92-97**

Железные новости	92
Тестирование недорогих DVD-ROM приводов... или почему у кинщика дрожат руки.	94

АЛФАВИТНЫЙ СПИСОК**ИГР В НОМЕРЕ**

3D Scooter Racing	71
4 Wheel Racing	15
Adventure Pinball: Forgotten Island	16, 71
Акимбо: Маленький воин	14
Age of Empires	16
Age of Empires 2	16
Age of Sail 2	116
Aliens vs Predator 2	06
Amped	12
Anne MacCaffrey's Dragon Riders: Chronicles of Pern	38
Arcangel	22
Arx	34
Baldur's Gate 2: Throne of Baal	37
Battle Realms	08
Black & White	61, 22
Blade of Darkness	16, 22, 115, 116
Broken Sword 3: The Sleeping Dragon	08
Carnivores: Ice Age	22
Casanova	14
Colin McRae Rally 2.0	22
Cossacks: European Wars	12
Counter-Strike	17, 23, 87
Cultures	115
Darkfall	08
Desperados: Wanted Dead or Alive	22, 46
Diablo 2	18
Dreadnoughts	10
Driver	18
Duke Nukem 3D	12, 19
Duke Nukem: Manhattan Project	06
Dungeon Keeper 2	19
Elite 4	10
Empire Earth	26
Europa Universalis	116, 70, 115
Everglade Rush	46
Evil Twin: Cyprien's Chronicles	44
Fallout	117
Fallout 2	117
Fallout Tactics: Brotherhood of Steel	112, 19, 24, 52, 116, 117, 130
Fate of the Dragon	116, 23, 24, 117
Flight Simulator 2002 Professional Edition	10
Football Strip	08
Giants: Citizen Kabuto	158
Gilbert Goodmate	15
Gore	22, 46
Grouch	62
Ground Control	19
Half-Life	19, 22
Harpoon 4	12
Heroes of Might and Magic III	19
Hired Team: Trial	24, 136
Hitchcock	15
Homeworld 2	12
Hostile Waters: Antaeus Rising	22, 66
Icewind Dale: Heart of Winter	16, 19, 115
Inquisition	14
Insider	15
Kingdom Under Fire	16
Kirikou and the Sorceress	15
Kohan: Immortal Sovereign	50, 157
Laser Squad Nemesis	08
Loch Ness	14
Majesty: Northern Expansion	23, 71
MechWarrior 4: Vengeance	22
Middle Earth Online	14
Mimesis	06
Moorhuhn Winter Edition	19
New York Race 2215	15
NHL 2001	22
Nocturne 2	12

Normandia	70
O.R.B.	23, 28
Oni	16, 24, 110
Operation Flashpoint	19, 22, 47
Pilgrim	14
Pizza Tycoon	06
Prophecy	14
Quake 2	20
Quake 3: Arena	20, 23, 86
Reach for the Stars	16
Red Alert 2	20, 23
Reno Air Racing	42
Resident Evil	12
Restaraunteur	06
Resurrection	55
Rune	20, 115, 117
Rune Gold	08
Rune: Halls of Valhalla	06
Sacrifice	20
Sammy Suricate	22, 47
Sega GT	10
Serious Sam	20, 58
Settlers 4	117
Shadows of Reality	45
Shark!: Hunting the Great White	72
Sheep	115, 117
Shogo 2	06
Sid Meyer's Gettysburg	19
SimCity	116
SimCity 2000 (версия для Windows 3.1x)	116
SimCity 2000 (версия для Windows 9x)	116
SimCoaster	117
Skittles: Darkened Sky	08
Star Trek: Away Team	48
Star Trek: Voyager — Elite Forces	10
Star Wars: Battleground	10
Star Wars: Episode 1 — Battle for Naboo	68, 116
Submarine Titans	20
Summoner	16, 22, 23, 56
TetRize	22
The Rage	22
The Sims House Party	70
Times of Conflict	72
Torn	06
Tribes	20
Two Worlds	41
Tzar	20
Ultima Worlds Online: Origin	12
Unreal	24, 139
Unreal Tournament	20, 23, 86, 139
Warrior Kings	23, 30
WWII: Normandy	72
Zeus: Master of Olympus	16
Zoo Tycoon	10
Zulu War	33
ZZ-Darts	22, 47
Операция: Пластилин	16
Parkan	14
Parkan. Железная Стратегия	16
Периметр	77
Шторм	16, 64

Внекомпьютерные игры

Babylon 5	122
Chainmail	122
Diablo 2	122
DiskWars	122, 127
Dungeons&Dragons	123
Legends&Lairs	122
Lord of the Rings	123
Magic: The Gathering	123, 124
Spelljammer	123
Star Wars	123
WarHammer	122
Эпоха Битв	128

ГОРЯЧАЯ ЛИНИЯ 98-99

Тестируем, изучаем индексы, продлеваем жизнь процессора 98

ИНТЕРНЕТ 100-106

Новости Интернета 100
Ваш выход в Интернет. Программы для создания веб-страничек 102
Интересное в Сети 106
Игровые ссылки 107

АНТИХАКЕР 108-109

Властелин паролей. Хранение и восстановление 108

ВСКРЫТИЕ 110-114

Взлом в стиле аниме. Вскрытие Oni 110
Братство мутировавшей стали. Вскрытие Fallout Tactics: Brotherhood of Steel 112

КОДЕКС 115-117

Стандартные коды 115
Шестнадцатиричные коды 116
Игровые ресурсы 116
Антиквариат 117

САМОПАЛ 118-120

Разум компьютера. Как развить у программы зачатки мышления 118

ВНЕ КОМПЬЮТЕРА 122-129

За истекший месяц. Новости внекомпьютерных игр 122
Комбодеки. Часть вторая: Расцвет 124
DiskWars 127
"Эпоха Битв". Пьедестал Славы 128

МАТРИЦА 130-134

Fallout Tactics: Brotherhood of Steel 130

МАТРИЦА ПЛЮС 136-141

Архитекторы триальных куц. Редактор уровней Hired Team: Trial 136
«Нереальное» редактирование. Unreal Editor 2.0 139

ЮМОР 142-143

Лирический апофеоз 142
Заметки работников службы техподдержки 142
Вредные задачи 143

МОЗГОВОЙ ШТУРМ 144-150

Конкурс "Пять турнирных задач" 144
Тест №9: Тяжелый рок в компьютерных играх 146
Кроссворд №05 147
Скринтурс №05 148
Подведение итогов за №№02-03(40-41) 2001 148
Участие в конкурсах 150

ПОЧТА «МАНИИ» 152-156

Весна. Крестьянин, торжествуя, свой обновляет акваланг... 152

ПОСТЕР 157-158

Kohan: Immortal Sovereign и Giants: Citizen Kabuto 157/158

ПОДПИСКА 159-160

РЕКЛАМА В НОМЕРЕ

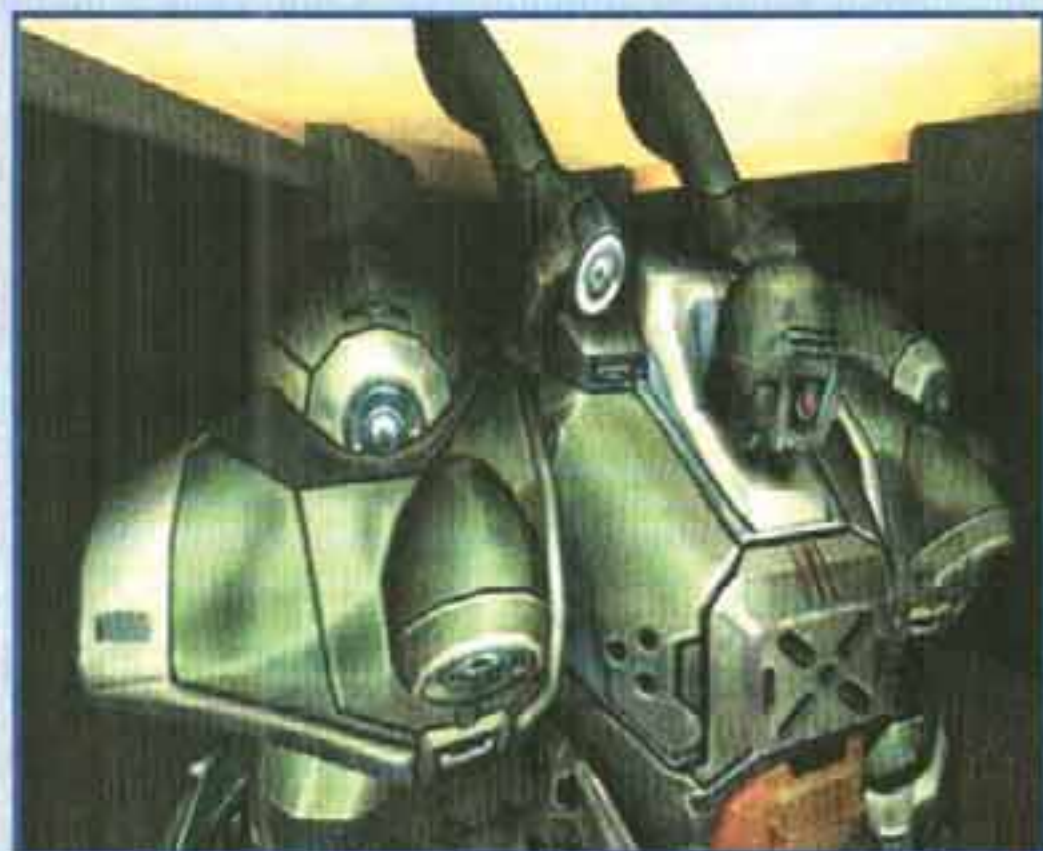
"1С"-07, 09, 11, 13, 73, 85, 135
"Ark System"-99
"DataForce"-105
"Inel"-01
"Paintland"-69
"Rinet"-107
"Бука"-02
"Звезда"-121
"Игромания": "ГеймПостер"-23, 25, 27
"Новый Диск"-91
"Русский Экспресс"-150
"Руссобит-М"-21, 151
"Саргона"-137



I. Игры

ATOM (atom@igromania.ru)

LichTech 3.0 готов вступить в бой



Неутомимые кодеры из Monolith, неоднократно радовавшие разработчиков игр недорогим движком LithTech (разными версиями), недавно завершили работы над третьей версией инджайна. «Монолитный моторчик» хорош в первую очередь оптимизированной сетевой частью («нет лагу» — основной лозунг разработчиков). Визуальная составляющая обогатилась поддержкой всех новомодных DirectX8 примочек — пиксельные и вершинные шейдеры, отражения, рельефное текстурирование. Но что есть даже самый мощный движок без хороших игр? Красивая технодемка — не более. Но одним лишь движком дело не ограничилось. В самом ближайшем будущем следует ожидать следующих игр на LithTech.

Torn — трехмерная РПГ от создателей знаменитого **Fallout**, **Black Isle Studios**. Несмотря на серьезные отличия (фэнтези-окружение, шесть уникальных рас, поддержка мультиплеера, реалтаймовые бои с возможностью паузы), есть и ряд сходств с «ядерным шедевром». Например, ролевая система S.P.E.C.I.A.L., множество вариантов развития персонажа и столь любимая игроками нелинейность. Многообещающий гибрид **Fallout** и **Baldur's Gate** увидит свет в конце текущего года.

Aliens vs Predator 2 — сиквел популярного шутера. Большинство оригинальных черт будут сохранены — выбор персонажа (Пехотинец, Хищник и Чужой), напряженная атмосфера; основное отличие — появление в игре больших открытых пространств.

Shogo 2 — официально игра не анонсирована, но, предположительно, это будет сиквел известного в свое время шутера (у нас также известного как «Ярость: Восстание на Кронусе») с элементами аниме. Информации

об игре совсем мало. Возможно, что это будет и не **Shogo 2**, а что-нибудь другое, не менее анимешное.

Особенности китайского общепита



Компания **Futurearena Corporation**, анонсировавшая игрушку под названием **Restaraunteur**, открыла новый жанр — «менеджер китайского ресторана». Простыми ресторанами и закулочными мы начали управлять давно, аж с 1994-го года и игры **Pizza Tycoon**. Игроющему в **Restaraunteur** придется приглядывать за вороватыми поварами и лентяями-официантами (китайцами), общаться с вечно недовольными клиентами (каждый пятый житель земного шара) и следить за ритуалами приготовления экзотической пищи. Несмотря на практически полную готовность игры, издатель для нее еще не найден, так что со сроками выхода наблюдается полная неопределенность. Все-таки китайская кухня (воробы, лягушки) — вещь на любителя.

Глобальный космоимезис



В полку онлайн-ролевиков в очередной раз ожидается пополнение — футуристическая РПГ **Mimesis** от **Tannhauser Gate**

Studio. Мрачным будущим, трехмерным движком, прекрасной детализацией и хорошей ролевой системой сейчас уже никого не удивишь, а вот *отсутствие в игре расы людей* (глобальный катаклизм полностью очистил Землю от болезней) — это свежо. Не менее занятно выглядит возможность свободно переносить героя с одного сервера на другой (включая и фанатские; непонятно, правда, как разработчики собираются защищаться от взломов) и доступность бесплатной игры в течение некоторого (пока неопределенного) срока времени.

Эпизодический Дюк

Компании **Sunstorm Interactive** и **ARUSH Entertainment** объявили о разработке очередной серии приключений неутомимого Дюка Ньюкема. Злой гений Доктор Протон, полчища мутантов и неповторимая атмосфера оригинального **DN3D** присутствуют. Экшен от третьего лица **Duke Nukem: Manhattan Project** выйдет осенью этого года и распространяться будет исключительно через Интернет по эпизодической системе (первая порция бесплатно, остальные — не совсем; если помните, первые аркады про Дюка от **Apogee** продавались сходным образом). Скорее бы доделали — глядишь, ожидание **Duke Nukem Forever** стало бы менее утомительным. Хотя, исходя из общения с Дюком на PSX, «третьеперсонный» вид может совсем не туда увести старину Ньюкема (к Ларе, родимой).



Вдохновляясь успехом своего экшена — **Rune**, **Human Head Studios** уже объявила многопользовательский адд-он под названием **Halls of Valhalla**. Ключевые особенности — поддержка ботов, возможность игры без оригинальной «Руны», несколько новых карт

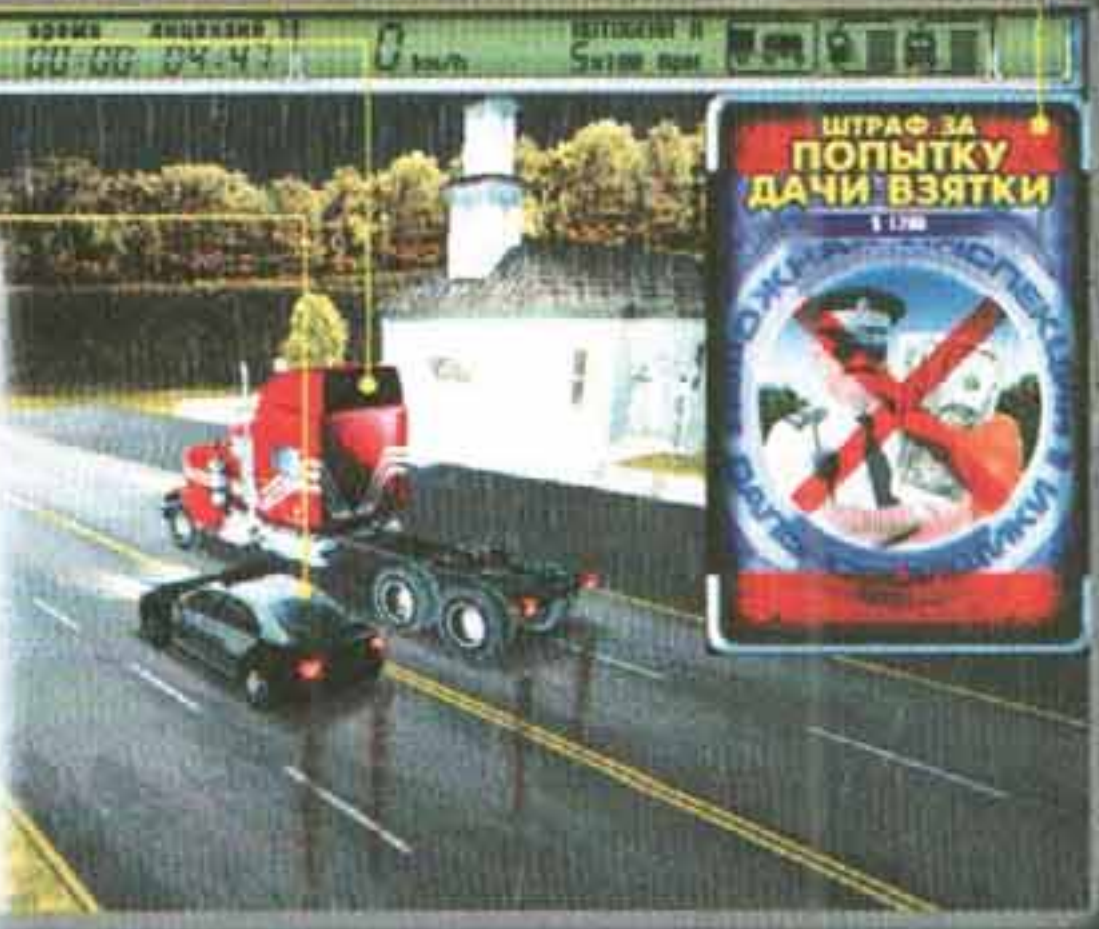
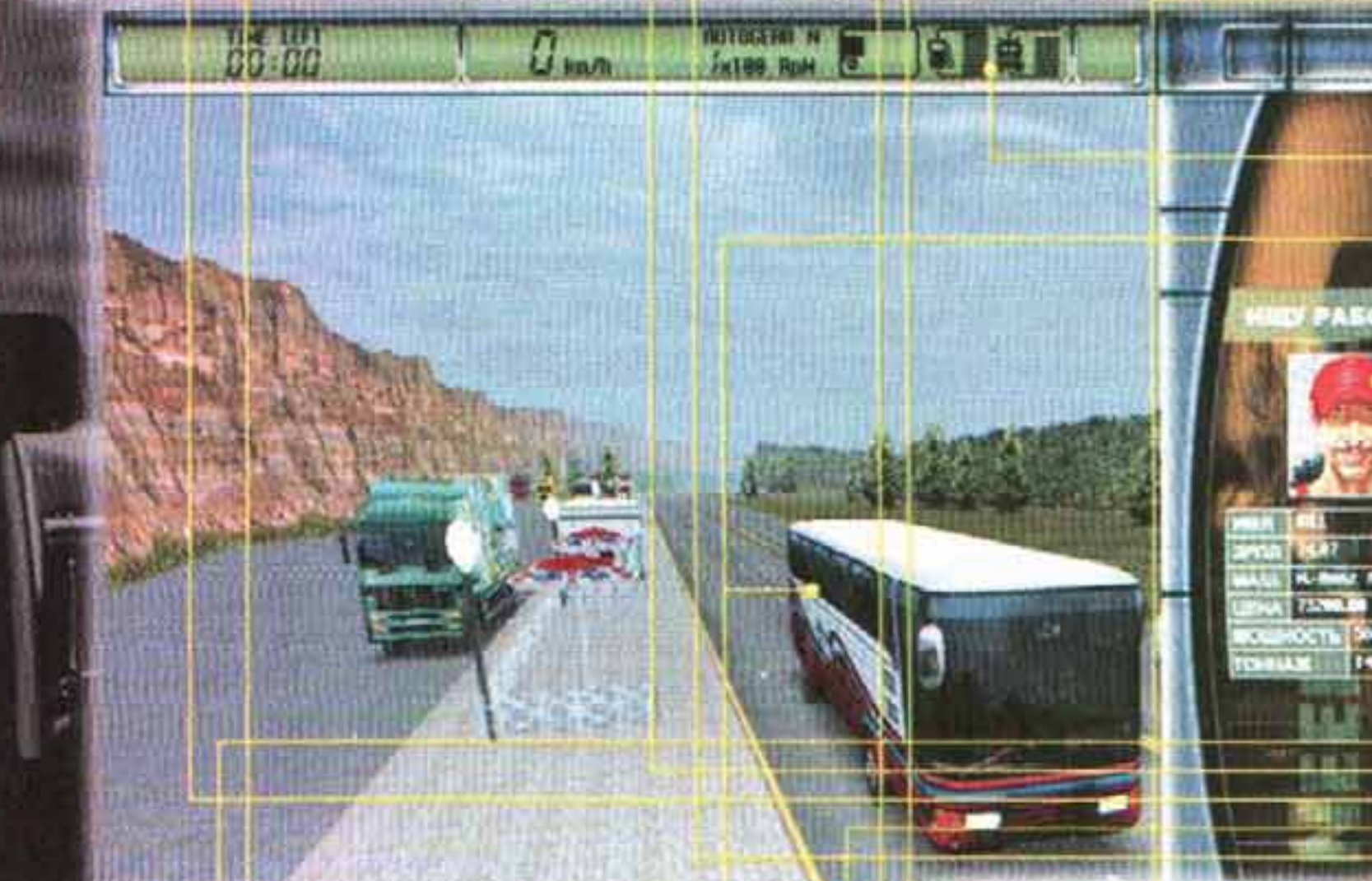
Викинги на Арене



Вдохновляясь успехом своего экшена — **Rune**, **Human Head Studios** уже объявила многопользовательский адд-он под названием **Halls of Valhalla**. Ключевые особенности — поддержка ботов, возможность игры без оригинальной «Руны», несколько новых карт

ТЕПЕРЬ НАСТОЯЩИЕ!!!

ДАЛЬНОБОЙЩИКИ-2



- Нефтехранилище обеспечивает топливом сеть АЗС
- Грузовик с полуприцепом-цистерной необходим для перевозки топлива
- На стоянке можно купить новую машину или нанять опытного водителя
- По радию можно связаться с дилером или мафией, чтобы заказать понравившийся автомобиль
- Но не удивляйтесь, если грузовик окажется подержанным или ворованным
- В игре 83 персонажа с оригинальными характерами и поведением
- Среди встречных машин можно встретить не только легковушки и внедорожники, но даже автобусы и катки
- По радию можно связаться с любыми водителями, милицией и даже мафией
- Мафию можно использовать в своих целях, чтобы навредить конкуренту
- Следите за скоростью - по дорогам расставлены камеры слежения
- Помните о светофорах! ДТП влетит в копейчку
- Милиция в игре штрафует за любую провинность
- Но можно попробовать дать взятку (если получится)
- В таком окне дается вся информация по предлагаемому заказу
- Карта имеет несколько режимов приближения
- Индикаторы состояния машины и запаса горючего
- Индикатор запирающего механизма полуприцепа
- Время, оставшееся до истечения срока действия лицензии на найм
- Встроенный пейджер
- Система контекстных подсказок

© 2001 Фирма "1С", © 2001 Softlab-Nsk



В ПРОДАЖЕ С АПРЕЛЯ

и персонажей и, конечно, новые мультиплеер-режимы — **Arena** (гладиаторские турниры один на один, аналог «кваковского» мода **Rocket Arena**) и **HeadBall** (баскетбол по викингским правилам, где вместо мяча используется голова противника). К моменту выхода журнала игра уже должна появиться на прилавках.

А вот в августе нас ожидает **Rune Gold**, в которую войдет оригинальная **Rune**, адд-он **Halls of Valhalla** и, цитируя пресс-релиз, «дополнительные возможности и кое-что новое, что пока держится в тайне».

Сломанные мечи в 3D



Кто говорил, что квесты мертвы? Расслабьтесь: французы из **Revolution Software**, мамы и папы знаменитого **Broken Sword**, наконец-то анонсировали продолжение — **BS3: The Sleeping Dragon**. Трехмерные Джордж и Нико возвращаются на наши мониторы в начале 2002 года, целевые платформы —

PC, XBox и PSX2. Детали пока не разглашаются за их полным отсутствием (работы начались только-только), но здоровый оптимизм вкупе с опытом общения с предыдущими частями подсказывает, что все будет хорошо. Есть вполне здравое предположение, что игра будет создана на движке **Gold & Glory: Road To El Dorado** (по одноименному мультфильму), который также использовался в **In Cold Blood** («Не зная страха», по версии «Буки»). Смеею напомнить, что хоть движок и выглядел на пять баллов, но интерфейс нового поколения серьезно отличался от того, что мы видели в «Дымящемся Зеркале»....

Mythos: назад, к истокам

Не далее как в предыдущем номере мы писали о закрытии амбициозного стратегического проекта **Dreamland Chronicles** от **Mythos Games**. Братья Голлоп, возглавляющие компанию, переждав положенный траур, сломя голову бросились на разработку нового проекта — **Laser Squad Nemesis**. Ветераны наверняка помнят старину **Laser Squad** (1993, кажется, год), пионера TBS и идейного вдохновителя **X-Com**. По жанру это squad-based TBS (т.е. отрядовая походовая стратегия), причем основным режимом будет PVEМ (игра по электронной почте). Противоборствующих сторон ожидается три (десант, дроиды и инопланетяне), карт и типов игры — огромное количество, юнитов — не меньше (са-

мому заниматься экипированием оных нельзя — сурово, но для мультиплеера самое оно — так ведь намного быстрее). Открытая архитектура игры позволит создателям добавлять в игру все, что им надо: от уровней/юнитов до рас (!). А присутствие всемирной системы рейтингов говорит о том, что ребята настроены очень серьезно. Графика — двухмерная, в изометрии; выход — к Рождеству. Все здорово, непонятно одно — почему PVEМ (по электронной почте)?

Warcraft и боевые гейши



Не успел еще **Warcraft 3** выйти из подвалов **Blizzard**, как отдельные предприимчивые товарищи из **Liquid Entertainment** принялись его клонировать. Для сокрытия позорного факта тело **W3** было облачено в восточный антураж (почти **Shogun**), но мы-то с вами знаем, откуда растут корни (разве по скринам не заметно?). Три уникальные противоборствующие стороны-расы, красивый трехмерный движок, богатый сюжет, разнообразные миссии и донельзя сбалансированные юниты (самураи, оборотни, ниндзя, камикадзе и даже воины-гейши) — это **Battle Realms**. Несмотря на вопиющую вторичность, проект получается крайне любопытным (даешь боевых гейш!), да и ждать осталось недолго — до второго квартала сего года.

Ролевые реки, карамельные небеса



Издательский дом **Simon & Schuster** недавно обзавелся новым проектом — ролевиком с элементами экшена (или наоборот?) **Skittles: Darkened Sky**. По сюжету в меру симпатичная девушка Скай (соответственно, вид от

третьего лица) разыскивает потерянные части таинственного древнего артефакта, способного защитить наш мир от происков Зла. Квесты-подвиги, сражения с применением магии и оружия прилагаются, скриншоты очень даже, но... злые языки говорят, что игрушка ожидается упрощенной донельзя, а первая часть названия вкупе с именем издателя наводит на печальные выводы. **Skittles** — это же конфетки, которые «цветная радуга вкусов» или что-то еще в этом духе, не их ли планируют использовать в роли артефактов?

Футбол на раздевание

Стрип-покеры, рулетки, пасьянсы, головоломки, квесты/стратегии/экшены с элементами «обнаженной природы» — все это мы уже видели, и не раз. Но стрип-футбол? Впрочем, не совсем футбол: играя в **Football Strip** от **Virgin Interactive** и **Daily Sport**, для достижения заветных «роликов» вам предстоит всего лишь отвечать на вопросы красоток (про футбол). Интересная идея, а я уже жду не дожусь экшена с ботами-стриптизерами.



Впадение во тьму



XXV Productions, большие поклонники **Blair Witch Trilogy**, начали работать над авантюрой **Darkfall**, сюжет которой основан на английском телесериале 80-х годов «Сапфиры и сталь». Главный герой трясется по железным дорогам старушки Англии, опаздывая на деловую встречу и умирая со скуки в пути. Выйдя покурить на заброшенной станции, он отстает от состава и теряется в страшном городе призраков... На первый (второй, третий) взгляд — **BWT**, эпизод первый. Хотя больше похоже на **Alone in The Dark**. И я бы не сказал, что я расстроен. Клоны — это совсем не плохо, если клонируют что-то достойное. Ждем лета, а там посмотрим.

СТРАННАЯ
 ИСТОРИЯ

ДОКТОРА
**ДЖЕКИЛА
 И МИСТЕРА
 ХАЙДА**

3D action

Чтобы вернуть похищенную дочь доктор Генри Джекил должен добыть древнюю книгу — ключ к зловещей энергии легендарного графа Дракулы. Для этого ему придется выпустить на волю свое чудовищное «второе "Я"» — разрушителя мистера Хайда. Увы, это сила Зла, и Джекил не знает, сможет ли он в этой схватке спасти собственную душу...

- Полная правдоподобия 3D-игра в реальном времени переносит игрока на мрачные улицы викторианского Лондона, в курильню опиума или на старую баржу — экзотические места, ставшие осязаемыми благодаря гению французского дизайнера Stephane Levallois.
- Оба главных героя, Джекил и Хайд, наделены разнообразными возможностями, которые они должны использовать в многочисленных испытаниях.
- Целая вереница колоритных персонажей и странных устройств на втором плане.

**ПОЛНЫЙ ПЕРЕВОД НА РУССКИЙ ЯЗЫК
 ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ ЗВУК**

www.nival.com

1C
 Фирма "1С"

nival
 INTERACTIVE



Star Trek: мультивояджер



Star Trek: Voyager — Elite Force, одна из немногих толковых игр по раскрученной вселенной, ожидает приплота — официального адд-она от Raven Software. Дополнение поражает своим размахом: нас ожидают две одиночные кампании, «режим туриста» (путешествуем по Voyager'у не спеша, наслаждаясь архитектурой и знакомясь с устройством/убранством) и огромная гора многопользовательских довесок. Семнадцать новых уровней, двадцать моделей и несколько занятных режимов. Федерация против Боров, надо убить лидера вражеской группировки; охота за «отожренным» игроком, убийца которого вмиг становится объектом охоты; ST-ремиксы классических Last Man Standing и Rocket Arena и еще уйма всего. Для пущей крутости в игру введут несколько классов (см. классический Team Fortress). Чудо-адд-он выйдет осенью.

От заката до рассвета продолжают делать это...



Компания Cryo Interactive активно трудится над экшеном по мотивам популярной трилогии Квентина Тарантино «От заката до рассвета». Идея — на пять баллов. Но движок — страшный мутант от Devil Inside, задыхающийся от недостатка полигонов! Но скриншоты! Криво, плоско, некрасиво и... убого. Как всегда, впрочем: «Мумию» видели? И как не стыдно над поклонниками картины так издеваться?

Клано-клонирование



Пока Tribes 2 никак не может разобраться с патчами и багами, ушлые клоноклепатели из Xenopi Studios анонсировали свой новый многопользовательский экшен Dreadnoughts. Добро пожаловать в далекое будущее, когда весь мир поделен на части между преступными группировками и могущественными синдикатами; мы вольны выступить на любой стороне... и т.д. и т.п. Каркас игры — кооперативный многопользовательский режим, объединяющий жестокие сражения с хитрой тактической составляющей. В общем, клон, но, судя по всему, клон крепкий и добротный.

Звездная военная RTS

LucasArts в сотрудничестве с Ensemble Studios принялись за работу над стратегией в реальном времени по вселенной «Звездных войн». Star Wars: Battleground охватывает сюжет первых четырех эпизодов кинопопеи. Устав выпускать дешевые подделки, в LucasArts сообразили поручить разработку «звездных» игр настоящим профи (кто бы сомневался в Ensemble; плюс еще Verant, которые трудятся над онлайн-ролевиком SW: Galaxies). Давно бы так. «Боевая площадка» ожидается осенью этого года.



Элитный анонс

Есть на свете справедливость. В мутном потоке «звездно-рекламных» игр, кривых портов и недостойных упоминания клонов обнаружилась настоящая жемчужина, да еще какая! Elite 4, продолжение легендарной серии космических симуляторов, любимых и по сей день. Дэвид Брэбен и Frontier Games наконец-то взяли писать продолжение, обещающее не запятнать репутацию старушки «Элиты». Все, что заставляло первобытных геймеров не спать ночами, забывая про сон

и еду, только с впечатляющей графикой (пролетая над планетой, можно углядеть ландшафт ее поверхности), почти реальной физикой (а вот это звучит как-то подозрительно), миллионами световых миль за кормой и бесконечной играбельностью (будет даже мультиплеер). Фанаты могут впасть в анабиоз года эдак до 2002-го, не забывая исправно следить за новостями — первые детали будут уже скоро.

Sega гонит по PC



В то время как часть исконно «компьютерных» компаний от PC отворачиваются, «приставочники» потихоньку опутывают «наш» рынок липкими щупальцами портов. Вот и Sega объявила о переносе своих популярных Dreamcast-гонок Sega GT на персоналку. Sega GT — это раллийный симулятор (почти симулятор) в духе приставочного Grand Turismo — 140 машин, 22 трека, богатые возможности настройки железных «коней», режим карьеры и все такое прочее. В Японии это чудо появится буквально на днях, до Америки-Европы доползет чуть позже.

Гейтса отправили в зоопарк

За что я люблю Microsoft, так это за их готовность ко всему, что в перспективе способно принести деньги. Соответственно, экспериментировать ребята не отказываются, выпуская то симулятор гражданского самолета, то вообще поезда, то... симулятор зоопаркостроения, Zoo Tycoon. Нас ждет куча животных, строений, сотрудников и материалов. Несмотря на сомнительную тематику (парков мы уже настроили), «мелкомягкие» твердо уверены в успехе. Лопаты (за животными прибираться) им в руки.

В продолжение темы: одновременно с Zoo Tycoon был объявлен Flight Simulator 2002 Professional Edition, дьявольски реалистичный симулятор «свободного полета» с горой мелких фенечек — пара свежих самолетов, новые миссии, автоматическая генерация ландшафта и очень и очень удобный набор редакторов.

P.S. Кстати, Flight Simulator до сих пор все пилоты мира используют для отработки летных навыков, что называется, на дому.

КОГДА-НИБУДЬ ВЫ ПЕРЕСТАНЕТЕ
 ПОКУПАТЬ ПРОСТО ИГРЫ
 И НАЧНЕТЕ ПОКУПАТЬ
ИГРУШКИ

snowball.ru
 лучшие игры по-русски



**STAR TREK
 «ОТВЕРЖЕННЫЕ»**

ТРЕХМЕРНОЕ ПРИКЛЮЧЕНИЕ-ACTION. ФАНТАСТИЧЕСКИЙ МИР ВСЕЛЕННОЙ STAR-TREK В ОСНОВЕ ТЩАТЕЛЬНО ПРОРАБОТАННОЙ СЮЖЕТНОЙ ЛИНИИ.

www.snowball.ru/or

7.3/10 Страна Игр 8.4/10 Навигатор 5/5 Gameport 5/5 РусЕфЕкаци

«ЗВЕЗДНЫЕ ПИЛИГРИМЫ»

ТРЕХМЕРНАЯ КОСМИЧЕСКАЯ СТРАТЕГИЯ В РЕАЛЬНОМ ВРЕМЕНИ. HOMEWORLD ПО АТМОСФЕРЕ, TOTAL ANNIHILATION ПО ИГРОВОЙ МЕХАНИКЕ.

www.snowball.ru/zp

8.0/10 Absolute 7.6/10 Навигатор 4.5/5 Gameport 5/5 РусЕфЕкаци

«2150: ДЕТИ СЕЛЕНЫ»

ФАНТАСТИЧЕСКАЯ ТРЕХМЕРНАЯ СТРАТЕГИЯ. ПРОДОЛЖЕНИЕ «2150: ВОЙНА МИРОВ». НОВЫЕ СРАЖЕНИЯ МЕЖДУ ЕВРОАЛЬЯНСОМ, АТЛАНТИЧЕСКИМ СОЮЗОМ И ДЕТЬМИ СЕЛЕНЫ.

www.snowball.ru/ds

7.3/10 Страна Игр 9.0/10 Игромания 7.5/10 Absolute 5/5 РусЕфЕкаци



II. Индустрия

X-Vox — фикция?



Microsoft любит скандалы, скандалы любят Microsoft. «Что бы про нас ни говорили, главное — говорят». И вот опять грандиозная шумиха вокруг широко разрекламированного X-Vox, вернее, вокруг одной из игр для него — симулятора сноуборда *Amped*. Первые скриншоты из игры появились совсем недавно, заставив фанатов экстрим-спорта ронять челюсти и биться в эпилептических припадках. Однако в головах наиболее проницательных и подозрительных товарищей зародились некоторые подозрения — уж слишком красиво выглядели пресловутые скрины. Пытливые ребята посмотрели на картинку поближе и... выяснили, что ничего общего с игровым процессом арт не имеет. Световые эффекты оказались наложены в Фотошопе, роскошные модели отрендерены отдельно от бэкграунда... Официальные представители компании не смогли от-

вертеться и заявили, что «...мы там кое-что улучшили, чтобы показать, как все будет круто (...) просто железо еще сырое (...) а сказать, что это не скрины, а концепт — забыли...». Вот и верь после этого хвастливым пресс-релизам вообще и X-Vox'овым в частности. Интересно, хоть одно из тщательно вылизанных в графических редакторах изображений имеет хоть что-нибудь общее с реальными играми, или X-Vox — это один большой «предварительный концепт»?

Фильм, фильм, фильм!



Братья-киношники давеча порадовали нас началом работ над сразу двумя суперпопулярными проектами. Первый — это *Resident Evil* (главная роль досталась Милле Йович), второй — долгожданный *Duke Nukem*. Дюком занялась студия *Dimension Films*, продюсер — *Ларри Казанофф*, мастер боевиков («Правдивая ложь», «Терминатор 2») и фильмов по играм: *MK1*, *MK2*, *Mario Bros*. Сюжет картины вертится вокруг инопланетных захватчиков-свиней, стиль — боевик в стиле «Людей в черном» и «Мумии». Деталей пока до неприличия мало (актера на роль Дюка еще не нашли, хотя говорят о *Дольфе Лунгрене*). Ну что, запасаемся колой и поп-корном?

Гарпун утонул



Военно-морской симулятор *Harpoon 4*, разрабатываемый фирмой *Game Studios*, был «забракован» *Ubi Soft*. Переговоры с другими издателями ведутся, но их успех

СРОЧНО В НОМЕР

Иногда они возвращаются



Terminal Reality, подарившая миру великолепный *Nocturne*, уже несколько месяцев трудится над его продолжением. Новый, очень красивый движок, плавающая камера, реки крови и мрачная атмосфера греют душу маньяка, хотя предполагаемая кастрация приключенческих элементов (ох уж эта консольная ориентация) и смена *Stranger*'а Светланой (никаких ассоциаций с TR) заставляют задуматься. Подождем официального релиза.

очень сомнителен — какой такой «Гарпун» в эру покемонов, Барби и *The Sims*?

Казачков любят все

Предварительные заказы на английскую версию отечественной RTS *Cossacks: European Wars* (в народе известной как «Казачки») побили все рекорды — помимо того, что это самая популярная игра на *Amazon*'е (крупнейший электронный магазин), число заказов на *Black & White* и рядом не валялось.

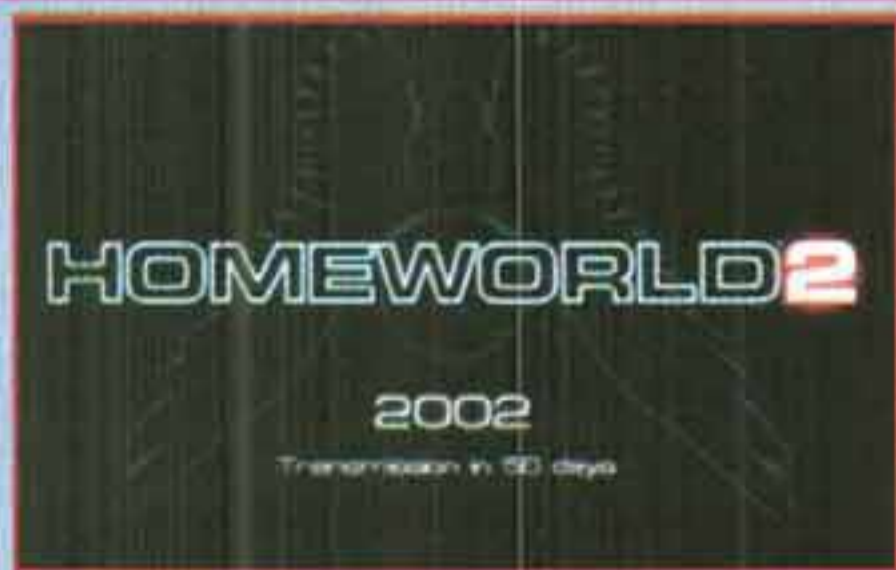
Куда катится Electronic Arts?



У EA намечаются проблемы, и немалые. Первая весточка — увольнение 150 человек, в том числе и роспуск *Origin!* Вторая — закрытие части онлайн-сервисов (браузерные игры *Air Warrior 4* и *BattleTech*). Третья — закрытие проекта *Ultima Worlds Online: Origin (UO 2)*. Почему и зачем? Не знаю, но... неужели это связано с выходом адд-она к *UO* — *Third Dawn*? Может, компания решила не более рисковать и попробовать «выехать» на старой доброй онлайн-овой «Ульти-

СРОЧНО В НОМЕР

Возвращение в домашний мир



Радуйтесь, поклонники трехмерных красот *Homeworld!* *Sierra* открыла сайт, посвященный продолжению вашей любимой стратегии. Никакой информации за этим не последовало, но сам факт... Вдогонку еще один кусочек сенсации: ходят слухи о готовящемся продолжении *Giants*.